



*Alliance for Energy Efficiency and Renewables  
and  
Town Hall Cantemir*



**GIZ project: Promoting Green Deal Readiness in the Eastern Partnership Countries**  
**Agreement number: 81320164**  
**Project processing number: 21.9025.4-014.00**

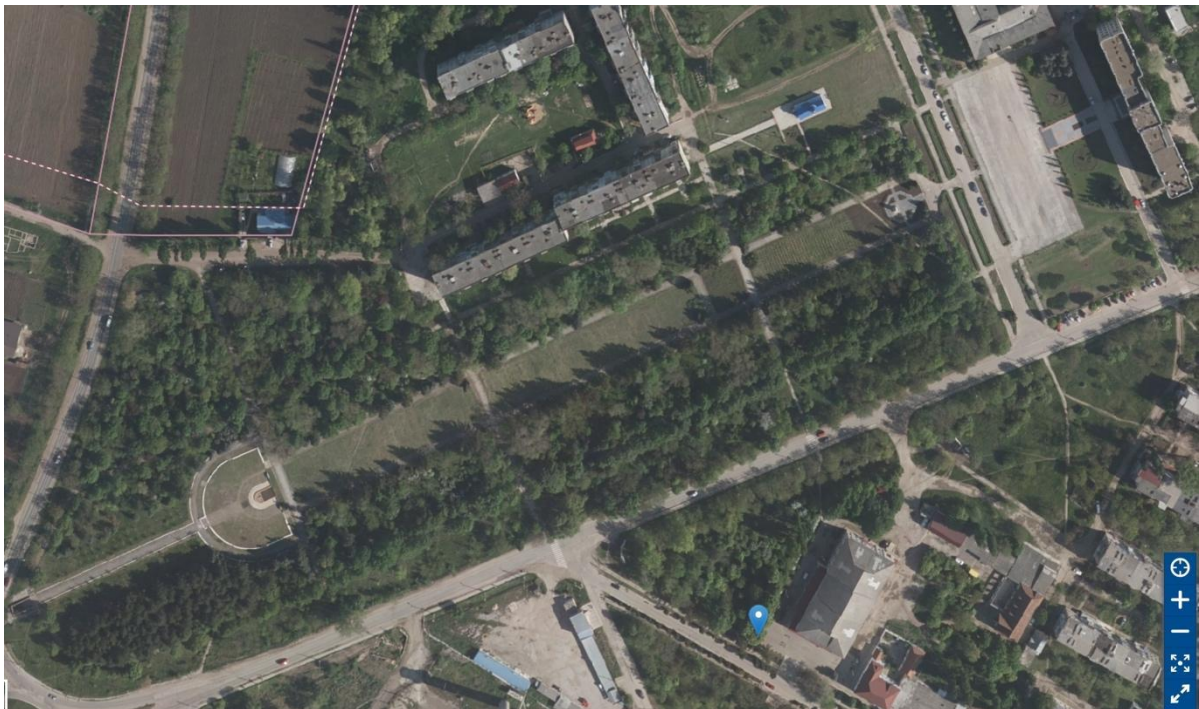
**TITLE: INTEGRATED RAINWATER HARVESTING SYSTEM TO ENHANCE CLIMATE RESILIENCE IN THE CANTEMIR.**

**- Rom / Eng -**

**TASK 1.0**

**CONCURS**

**Elaborarea conceptului schiței de amenajare a parcului  
Design Competition: Conceptual Park Design**



**Chișinău, 2025**

# CAIET DE SARCINI PENTRU CONCURS

## Elaborarea conceptului schiței de amenajare a parcului

### 1. Scopul concursului

Scopul concursului este elaborarea **conceptului schiței de proiect privind reconstrucția și modernizarea parcului urban din orașul Cantemir**, care va oferi un spațiu atractiv și confortabil pentru educația ecologică, odihnă, activități sportive și sociale, integrând elemente naturale și design peisagistic.

Proiectul trebuie să se integreze armonios în structura urbană existentă și să asigure **conectivitatea cu zona „Tabără” și lacul**, prin pasajul subteran existent.

#### Fondul de premiere:

- Locul I — 1000 euro
- Locul II — 500 euro
- Locul III — 250 euro

#### Termenii concursului:

- Primirea aplicațiilor până pe: **25.11.2025**
- Evaluarea de către comisie: **27.11.2025 – 31.11.2025**
- Anunțarea câștigătorilor: **31.11.2025, ora 12:00**, în Primăria orașului Cantemir

### 2. Obiectivele concursului

Participanții urmează să elaboreze o schiță de proiect care va include următoarele componente:

#### 2.1. Zonificarea funcțională a teritoriului

- Delimitarea zonelor funcționale:
  - zonă de odihnă liniștită;
  - zonă cu activități sportive (echipamente fitness, terenuri sportive, zonă yoga etc.);
  - locuri de joacă pentru copii;
  - zone naturale cu conservarea vegetației locale;
  - zonă pentru evenimente festive (ceremonii, sesiuni foto, activități comunitare).
- Fiecare zonă trebuie să fie conectată vizual și funcțional cu structura generală a parcului.

#### 2.2. Circulații și grupuri de acces

- Definirea **principalelor intrări** în parc, designul lor arhitectural și elementele de accent.
- Elaborarea **schemei de circulație** pentru vizitatori (pietoni, bicicliști, părinți cu copii, persoane cu mobilitate redusă).
- Prevederea **conexiunii sigure și estetice** prin pasajul subteran către zona „Tabără” și „Lac”. Pasajul urmează a fi proiectat luând în considerare utilizarea acestuia de către persoanele cu dizabilități locomotorii.

### 2.3. Zona naturală de-a lungul canalului de colectare a apei pluviale

- Proiectarea **elementului peisagistic natural de-a lungul drumului**, paralel cu viitorul canal de colectare a apei pluviale. Aplicantul urmează să prezinte o hartă unde să fie prezentat inclusiv canalul de colectare a apelor pluviale.
- Integrarea vegetației filtrante (fitofiltre), biotopuri și soluții ecologice (pajiști umede, arbuști autohtoni, stuf etc.).

### 2.4. Obiecte de servicii

- Prevederea amplasării **cafenelelor, chioșcurilor și pavilionelor** ușoare.
- **Toaletele publice** vor fi integrate în infrastructura punctelor comerciale (responsabilitatea agenților economici).
- Asigurarea conectării la rețelele inginerești necesare.

### 2.5. Rețea de alei, iluminat și amenajare

- Proiectarea **traseelor pietonale și pistelor de alergare**, indicând tipul de pavaj, iluminatul, mobilierul urban și locurile de odihnă.
- Utilizarea **materialelor ecologice și permeabile** (piatră spartă, lemn, granit mărunțit etc.).
- Elaborarea **sistemului de iluminat și navigație**: panouri informative, indicatoare, coduri QR cu informații despre obiecte și plante.
- Plan de **împrejmuire verde și perdele vegetale** de protecție față de drum.

### 2.6. Zone de parcare

- Identificarea **zonelor de parcare** pentru vizitatori.
- Se recomandă crearea **mai multor parcări mici**, amplasate lângă diverse intrări, pentru distribuirea echilibrată a fluxurilor.
- Posibilitatea instalării de **stații de încărcare pentru vehicule electrice** (opțional).

## 3. Date de bază furnizate de organizator

- Ridicare topografică la scara 1:500;
- Planul general al orașului;
- Limitele terenului și rețelele inginerești existente;
- Fotografii ale amplasamentului;
- Rezultatele studiilor geodezice și hidrologice (dacă sunt disponibile).

## 4. Cerințe privind materialele concursului

Participanții vor prezenta următoarele materiale:

1. **Memoriu explicativ** (max. 5 pagini):
  - conceptul general și ideea proiectului;
  - zonificare și soluții principale;
  - abordare ecologică și durabilă;
  - soluții pentru accesibilitate și siguranță.
2. **Materiale grafice**:
  - schema de zonificare funcțională;

- schema fluxurilor și a intrărilor;
  - plan general conceptual;
  - vizualizări ale principalelor zone (minim 3 imagini).
3. **Buget orientativ de implementare** (pe zone, fără detalieri excesivă).
4. **Format de prezentare:**
- versiune electronică (PDF, max. 30 MB, rezoluție 300 dpi);
  - opțional — panou imprimat A1 + memoriu A3 pentru expoziție.

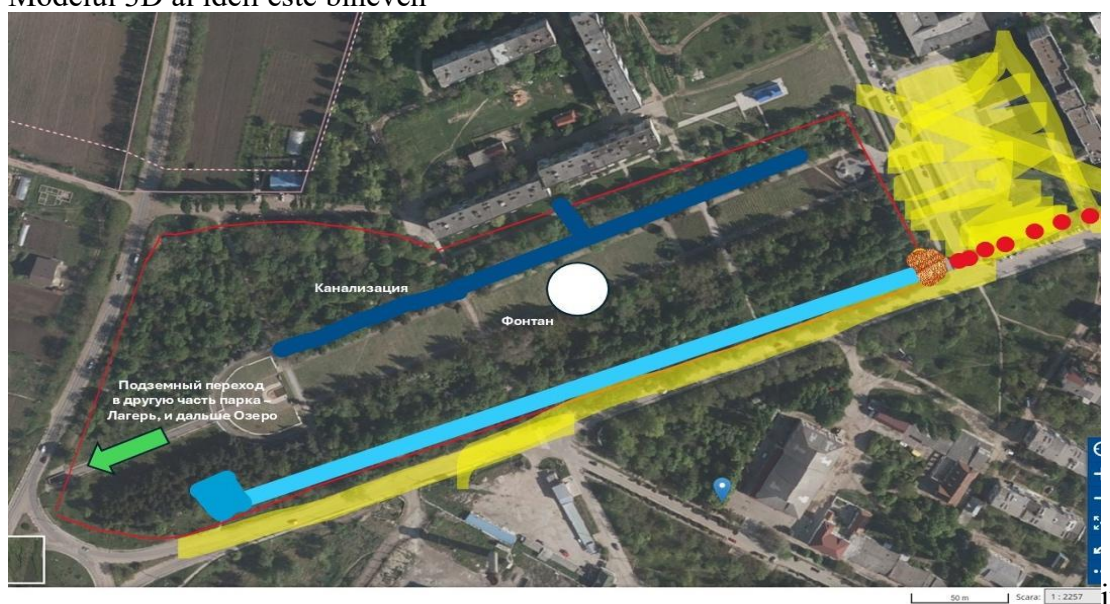
## 5. Criterii de evaluare

Lucrările vor fi evaluate de juriu după următoarele criterii:

Nr.	Criteriu	Pondere
1	Conformitatea cu cerințele și programul funcțional	25%
2	Calitatea soluției arhitectural-peisagistice	25%
3	Durabilitate și ecologie (eco-design, vegetație locală, gestionarea apei)	15%
4	Accesibilitate și confort pentru utilizatori	10%
5	Inovație și originalitate	15%
6	Realism și fezabilitate economică	10%

## 6. Condiții suplimentare

- Concursul este deschis, poate participa oricine dorește, de preferință un designer, arhitect, peisagist sau o echipă de proiectare.
- Drepturile asupra soluției câștigătoare vor fi transmise beneficiarului, cu menționarea autorilor.
- Câștigătorul poate fi invitat ulterior la **elaborarea proiectului tehnic detaliat** al parcului.
- Modelul 3D al ideii este binevenit



# TERMS OF REFERENCE (ToR)

## Design Competition: Conceptual Park Design

### 1. Purpose of the Competition

The purpose of the contest is to develop the concept of the project sketch on the reconstruction and modernization of the urban park in Cantemir city, which will provide an attractive and comfortable space for ecological education, rest, sports and social activities, integrating natural elements and landscape design. The project should fit harmoniously into the existing urban structure and ensure connectivity with adjacent areas — the “**Camp**” and “**Lake**” zones, through the existing underground passage.

#### Prize Fund:

- **1st Place:** €1000
- **2nd Place:** €500
- **3rd Place:** €250
- **Total:** €1750

#### Competition Timeline:

- **Submission of entries until:** 25.11.2025
- **Jury evaluation:** 27.11.2025 – 31.11.2025
- **Announcement of winners:** 31.11.2025, 12:00, at the City Hall of Cantemir

### 2. Competition Tasks

Participants are expected to develop a project outline that will include the following components

#### 2.1. Functional Zoning

- Define functional areas, including:
  - Quiet recreation zones;
  - Active recreation and sports zones (outdoor gym, sports courts, yoga area, etc.);
  - Children’s playgrounds;
  - Natural areas preserving or restoring local flora;
  - Celebration and event areas (ceremonies, wedding photography, community events).
  - Each area should be visually and functionally integrated into the overall park layout.

#### 2.2. Circulation and Entry Scheme

- Define main entrances, their architectural design, and key visual accents.
- Develop a visitor circulation plan, considering different user groups (pedestrians, cyclists, parents with children, people with reduced mobility).
- Provide a safe and aesthetically pleasing pedestrian connection through the existing **underground passage** who will be us by the persons with physical disabilities to the “**Camp**” and “**Lake**” zones.

#### 2.3. Natural Area Along the Water Collection Channel

- Design a **landscape element along the road** — a natural green strip parallel to the planned rainwater collection channel (according to the parallel project on the rainwater harvesting system). Additionally, the applicant should be got, a map showing the planned rainwater collection channel.
- Include **natural filtering vegetation** (phytoremediation), biotopes, and eco-design elements such as wet meadows, native shrubs, and reed plantings.

## 2.4. Service Facilities

- Plan the placement of **cafés, kiosks, and lightweight pavilions**.
- Toilets should be integrated into business areas — their construction is the responsibility of private operators that will exploit cafés, kiosks, and lightweight pavilions – and should be shown as such.
- Ensure technical accessibility (connections to utilities) for these facilities.

## 2.5. Pathway Network and Landscaping

- Design of pedestrian paths and running tracks, indicating the type of pavement, lighting, urban furniture and resting places.
- Use of environmentally friendly and permeable materials (broken stone, wood, shredded granite, etc.).
- Development of the lighting and navigation system: informative panels, indicators, QR codes with information about objects and plants.
- Green fencing plan and vegetable curtains of protection from the road.

## 2.6. Parking Areas

- Identify the locations of **visitor parking zones**.
- Preferably provide **several small parking areas** near different entrances to distribute flows evenly.
- Consider the **future installation of EV charging stations**.

## 3. Data Provided by the Organizer

- Topographic survey of the area (scale 1:500);
- City Master Plan;
- Site boundaries and existing utility networks;
- Photographic documentation of the area;
- If necessary — results of geodetic and hydrological surveys.

## 4. Submission Requirements

Each participant must submit the following materials:

### 1. Explanatory Note (up to 5 pages):

- Park concept and design idea;
- Zoning scheme and key design solutions;
- Ecological and sustainability approach;
- Accessibility and safety measures.

**2. Graphic Materials:**

- Functional zoning plan;
- Circulation and entrance scheme;
- Conceptual master plan;
- Visualizations of key areas (minimum of 3).

**3. Preliminary cost estimate** — indicative by zones (not detailed), highlighting priorities.

**4. Submission Format:**

- Digital version: **PDF, 300 dpi, max 30 MB;**
- Optional printed version for exhibition: **A1 board + A3 explanatory sheet.**

**5. Evaluation Criteria**

No.	Criterion	Weight
1	Compliance with ToR and functional program	25%
2	Quality of architectural and landscape design	25%
3	Environmental sustainability (eco-design, native species, water management)	15%
4	User comfort and accessibility (inclusive design)	10%
5	Innovation and originality of ideas	15%
6	Feasibility and cost efficiency	10%

**6. Additional Conditions**

- The competition is **open** to all interested participants, preferably designers, architects, landscape architects, or project teams.
- **Intellectual property rights** for the selected design will be transferred to the client, while maintaining authorship recognition.
- The **winner may be invited** to develop the detailed park design.
- **3D visualizations** of the concept are encouraged.